**To Do (14-04)**

1. **Klassendiagram updaten - Jay**
2. **Events -- Everyone**

* Types of disasters
* Types of breakthroughs

1. **Check tech values to prevent user from winning turn 1 (code)**
2. **In MainPlanet formules herbekijken en in het bijzonder calc\_progression en life quality ook. In life quality moet iets veranderd worden zodat de populatie sneller zou gaan dalen.**

**Bryan**

* + - **Events controleren + achteraan de populatie multiplier toevoegen ;**
    - **Samenvatting (WIP)**
    - **Toestandsdiagram controleren**
    - **Use case diagram controleren**
    - **Analyse document opstellen**
    - **Analyse methoden adhv code en klassendiagram**
    - **Formules tweaken en uitschrijven**